

## Regeln zum Beachvolleyball-Fun Turnier am 27.7.2024 in Piesbach

### **Spielmodus:**

Es wird im 4 gegen 4 Format gespielt. Um zu vermeiden, dass Teams wegen eines erkrankten Spielers nicht spielfähig sind und abmelden müssen, sind bei der Anmeldung **verpflichtend 6 Spieler pro Team** zu nennen. Davon werden stets 4 auf dem Feld stehen. Das Ein- und Auswechseln der übrigen Spieler obliegt dem Team. Eine reine Reservisten-Position der übrigen Spieler ist ebenfalls möglich.

Um den "Fun" - Aspekt des Turniers zu erhalten, ist stets darauf zu achten, dass **maximal ein aktiv im Volleyballverein spielender Spieler** (gilt für Spieler über 16 Jahre) auf dem Spielfeld steht.

### **Turnierablauf:**

Der genaue Turnierablauf ist der untenstehenden Tabelle zu entnehmen. Es wird eine Gruppenphase mit 3 Gruppen mit jeweils 4 Teams ausgespielt. Daran schließt sich ein K.O. System bis zum Finale an.

Der Sieger eines Spiels in der Gruppenphase erhält 3 Wertungspunkte. Der Verlierer erhält keinen. Bei Wertungspunktgleichheit von Mannschaften innerhalb einer Gruppe entscheidet die Differenz aus erzielten und gegnerischen Spielpunkten über die Platzierung.

Die Teilnehmer der Wildcard-Runde (gleichwertig dem Viertelfinale) sind die 2 gruppendritten Mannschaften mit den meisten Wertungspunkten, auch hier gilt bei Punktgleichheit die Differenz aus erzielten und gegnerischen Spielpunkten.

Es wird ein Spiel um Platz 3 zwischen den Halbfinals und dem Finale ausgespielt.

### **Schiedsgericht:**

Das Schiedsgericht wird von einer nicht aktiv spielenden Mannschaft wie im Turnierplan beschrieben gebildet. Dabei werden ein Hauptschiedsrichter und 2 Grundlinien Richter gestellt, die nach bestem Wissen und Gewissen das Spiel neutral zu leiten und auf die Spielzeit zu achten haben.

### **Spielfeld:**

Es wird auf der üblichen Feldgröße mit den Maßen 8 mal 16 Metern gespielt.

### **Netzhöhe:**

Um dem Charakter eines Hobbyturniers gerecht zu werden und allen Mitspielenden einen erfolgreichen Angriffsschlag zu ermöglichen wird über die bei den Frauen übliche Netzhöhe von 2,24 Metern gespielt.

### **Zählweise:**

Um den Turnierablauf zeitlich besser einhalten zu können, wird in der Gruppenphase und den ersten Spielen der K.O. Phase (bis zum Halbfinale) statt einer festgelegten Gewinnpunktzahl ein fester zeitlicher Ablauf verwendet. Es werden **2 mal 6 Minuten** gespielt, wobei nach den ersten 6 Minuten Spielzeit ein Seitenwechsel stattfindet. Es wird im Rally Point System gezählt. Sollte es nach Ablauf der vollen 12 Minuten Spielzeit unentschieden bleiben, wird **ein** Entscheidungspunkt ausgespielt.

Die Halbfinals, das Spiel um Platz 3 und das Finale werden im Rally Point System gezählt und über **zwei Gewinnsätze bis 15 Punkte** (mit 2 Punkten Abstand) gespielt.

**Aufstellung:**

Es bestehen keine Regelungen bezüglich der Aufstellung. Zwischen Vorder- und Hinterspielern wird nicht unterschieden.

**Rotation:**

Eine Rotation der Spieler im Uhrzeigersinn nach erfolgreich neu gewonnenem Ballbesitz ist verpflichtend.

**Netzberührung:**

Der Ball darf das Netz immer berühren. Zudem muss es kein Fehler sein, wenn der Ball einen Netzpfeiler oder die Spannvorrichtung touchiert (außer beim Aufschlag). Die Netzberührung durch einen Spieler gilt als Fehler und resultiert in einem Punkt für den Gegner.

**Übertritt:**

Im Beachvolleyball existiert keine Mittellinie. Ein Übertreten in das gegnerische Feld wird nicht als Fehler gewertet, solange keine Behinderung vorliegt.

**Aufschlag:**

Es gibt entsprechend der Rotationsordnung eine feste Reihenfolge beim Aufschlag. Schlägt ein falscher Spieler auf, wird dieses lediglich unverzüglich korrigiert, aber nicht sanktioniert. Ein Aufschlag ist sowohl überkopf als auch von unten gültig. Bei Netzberührung während des Aufschlags wird abgepfiffen und der Aufschlag wiederholt.

**Annahme:**

Bei der Ballannahme ist sowohl eine Baggerbewegung, als auch das Pritschen erlaubt. Auch "aus der Not geborene" Annahmen, wie z.B. mit dem Fuß oder der Faust sind zulässig.

**Zuspiel:**

Für die Ballberührungen beim Zuspiel gelten die gleichen Regelungen wie bei der Annahme.

**Angriff:**

Im Angriff ist der Schmetterschlag der angestrebte Angriffsschlag. **Der Lob** – das über das Netz legen mit der offenen Hand – **ist nicht erlaubt**. Stattdessen kann der Ball mit dem Poke Shot (mit abgeknickten Fingerknöcheln) ins gegnerische Feld gespielt werden, da sonst gelegte Bälle kaum zu retournieren sind. Zuwiderhandlungen werden ermahnt, resultieren jedoch nicht direkt in einem Punkt für den Gegner. Bei wiederholtem Regelverstoß obliegt es dem Schiedsrichter, einen gegnerischen Punkt zu verteilen.

**Block:**

Eine Blockberührung gilt nicht als erste Aktion.

**Auswechseln:** Das Auswechseln ist unbeschränkt gestattet. Dabei ist die anteilige Spielzeit der einzelnen Spieler nicht reguliert.

Mit Einreichen der Anmeldung erkennt das Team die genannten Regeln des Turniers an.